

<<程式之美-微軟技術面試心得>>

图书基本信息

书名：<<程式之美-微軟技術面試心得>>

13位ISBN编号：9789866761430

10位ISBN编号：9866761436

出版时间：2008.06.20

出版时间：悅知文化

作者：編程之美小

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程式之美-微軟技術面試心得>>

內容概要

書內容分為以下幾個部分：

遊戲之樂：從遊戲和其他有趣問題出發，化繁為簡，分析總結。

數字之魅：程式設計的過程實際上就是和數字及字元打交道的過程。
這一部分收集了一些這方面的有趣探討。

結構之法：彙集了常見的對字串、鏈表、佇列，以及樹進行操作的題目。

數學之趣：列舉了一些不需要寫具體程式的數學問題，鍛煉讀者的抽象思考能力。

書中絕大部分題目都提供了詳細的解說。
每道題目後面還有一至兩道延伸問題，供讀者進一步鑽研。

書中還講述了面試的各種小故事，告訴讀者微軟需要什麼樣的技術人才，重視什麼樣的能力，如何甄選人才，並回答了讀者關於IT業面試、招聘、職涯發展的疑問。
這本書的很多題目會出現在IT行業的各種筆試和面試中，但本書更深層的意義在於引導讀者思考，和讀者分享思考問題的樂趣，體驗程式設計之美。

本書特色

本書收集了60餘道演算法和程式設計的題目，這些題目大部分曾在微軟招募員工的測驗中出現過。
作者希望能藉由本書引導讀者思考與分析問題，尋找更優的解法。

目錄

面試雜談

第1章 | 遊戲之樂——遊戲中碰到的題目

- 1.1 讓CPU佔用率曲線聽你指揮
- 1.2 中國象棋將帥問題
- 1.3 一疊蔥油餅的排序
- 1.4 買書問題
- 1.5 快速找出故障機器
- 1.6 飲料供貨
- 1.7 光影切割問題
- 1.8 小飛的電梯調度演算法
- 1.9 高效率地安排說明會
- 1.10 雙執行緒高效下載
- 1.11 NIM (1) 一排石頭的遊戲
- 1.12 NIM (2) 遊戲分析
- 1.13 NIM (3) 兩堆石頭的遊戲
- 1.14 連連看遊戲設計
- 1.15 構造數獨
- 1.16 24點遊戲
- 1.17 俄羅斯方塊遊戲
- 1.18 踩地雷遊戲

第2章 | 數位之魅——數位中的技巧

<<程式之美-微軟技術面試心得>>

- 2.1 求二進位數字中1的個數
- 2.2 不要被階乘嚇倒
- 2.3 尋找貼文“灌水王”
- 2.4 1的數目
- 2.5 尋找最大的K個數
- 2.6 精確表達浮點數
- 2.7 最大公約數問題
- 2.8 找符合條件的整數
- 2.9 費伯納西 (Fibonacci) 數列
- 2.10 尋找陣列中的最大值和最小值
- 2.11 尋找最近點對
- 2.12 快速尋找滿足條件的兩個數
- 2.13 子陣列的最大乘積
- 2.14 求陣列的子陣列之和的最大值
- 2.15 子陣列之和的最大值 (二維)

<<程式之美-微軟技術面試心得>>

作者簡介

《編程之美》小組

鄒欣：現任微軟亞洲研究院技術創新組研發主管，曾著有《移山之道——VSTS軟體開發指南》一書。

李東：重慶大學電腦學院研究生，微軟亞洲研究院實習生。

陳遠：西北工業大學電腦系研究生，微軟亞洲研究院實習生。

張曉：清華大學高等研究所博士生，微軟亞洲研究院實習生。

劉鐵鋒：現就職於微軟亞洲研究院搜尋技術中心，從事搜尋引擎軟體開發工作。

莫瑜：現為微軟亞洲研究院搜尋技術中心軟體開發工程師。

梁舉：現就職於微軟亞洲研究院搜尋技術中心，從事開發工作。

胡睿：現就職於微軟亞洲研究院搜尋技術中心，從事多媒體搜尋研發工作。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>